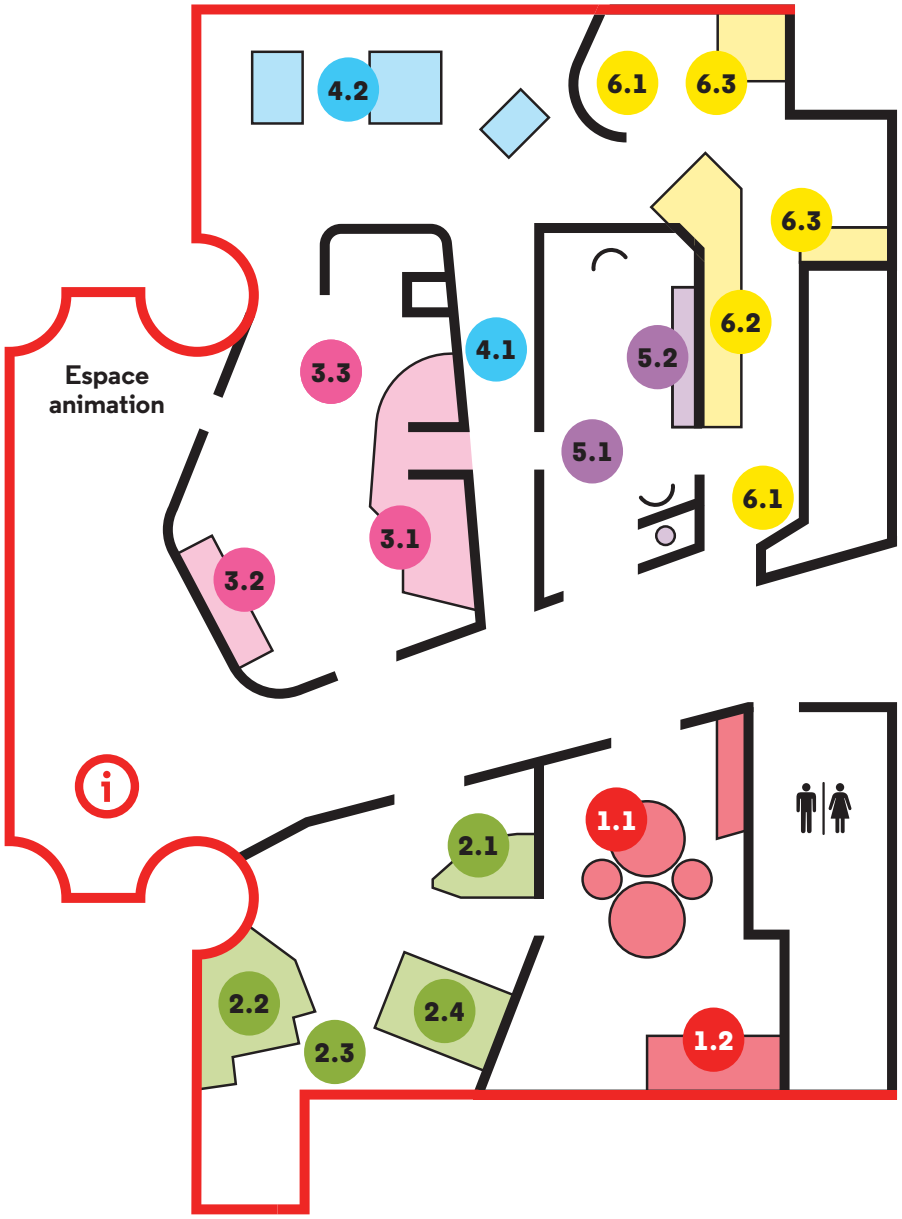
CITÉ DES ENFANTS 5-12 ANS

NIVEAU 0

www.cite-sciences.fr/cde-512



1. LE STUDIO TV

1.1 En direct
1.2 Effets spéciaux

2. LE JARDIN

2.1 La cabane d'astronomie
2.2 Les fourmis
2.3 Le potager
2.4 Les papillons

3. LE CORPS

3.1 S'observer
3.2 Se tester
3.3 Se transformer

4. LES JEUX D'EAU

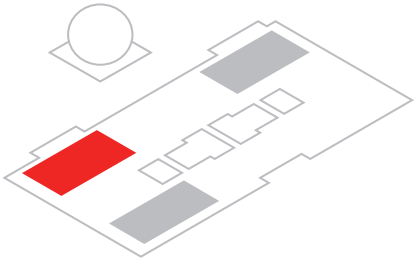
4.1 Les colonnes
4.2 Les bassins

5. COMMUNIQUER

5.1 Parler / Écouter
5.2 Écrire

6. L'USINE

6.1 Robot et mécanique
6.2 Machine industrielle
6.3 Énergie



CITÉ DES ENFANTS 5-12 ANS
NIVEAU 0
www.cite-sciences.fr/cde-512

1. STUDIO TV

1.1 EN DIRECT

La régie
Le journal télévisé
Les coulisses du play-back
L'orchestre en play-back
La météo
Le travelling & Fais l'acteur

1.2 EFFETS SPÉCIAUX

La transparence (la voiture)
L'incrustation vidéo (le tapis volant)

2. LE JARDIN

2.1 LA CABANE D'ASTRONOMIE

L'arbre aux 4 saisons
La Terre et les saisons
La Terre, la Lune et le Soleil
Le jour et la nuit

2.2 LES FOURMIS

La reine et l'ouvrière
Que font ces fourmis ?
Chez les fourmis
La fourmilière
La fourmi champignonniste

2.3 LE POTAGER

2.4 LES PAPILLONS

La serre à papillons
Les chrysalides
De l'œuf au papillon
La vitrine à papillons
L'héliconius
De l'œuf au papillon

3. LE CORPS

3.1 S'OBSERVER

Mesure-toi
Écoute ton cœur
Regarde l'intérieur du corps
Fais la course avec le squelette
Neuf mois pour naître
De l'embryon au fœtus
L'électricité traverse ton corps

3.2 SE TESTER

Mesure ta vitesse
Teste tes réflexes
Garde l'équilibre
Touche sans voir

3.3 SE TRANSFORMER

Change de tête
Drôles de miroirs
Un visage pour deux

4. LES JEUX D'EAU

4.1 LES COLONNES

Les colonnes à bulles
Le vortex
La clepsydre

4.2 LES BASSINS

Les barrages
Le moulin à cuillère
La fontaine renversante
La pompe à boulets
La pompe péristaltique
La vis d'Archimède
La pompe à piston
La fontaine à balles
Le pistolet à eau
Le jet à balles
Le tuyau à balles

5. COMMUNIQUER

5.1 PARLER / ÉCOUTER

Les « Bonjour » du monde
Les tubes à paroles
Paroles et paraboles
Se coordonner
Qui suis-je ?
Parle avec tes mains
Le quiz des mots

5.2 ÉCRIRE

Écris en arabe
Écris en chinois

6. L'USINE

6.1 ROBOT ET MÉCANIQUE

Les poulies
Les engrenages
Programme le robot

6.2 MACHINE INDUSTRIELLE

Crée ton étiquette
Fais ton mode d'emploi
Plie ta boîte
La machine de découpe
Fabrique ta boîte

6.3 ÉNERGIE

Le jeu de l'Watt
Fabrique de l'énergie
Les éoliennes